

## 處處留心皆數學

楊志強

元朗信義中學

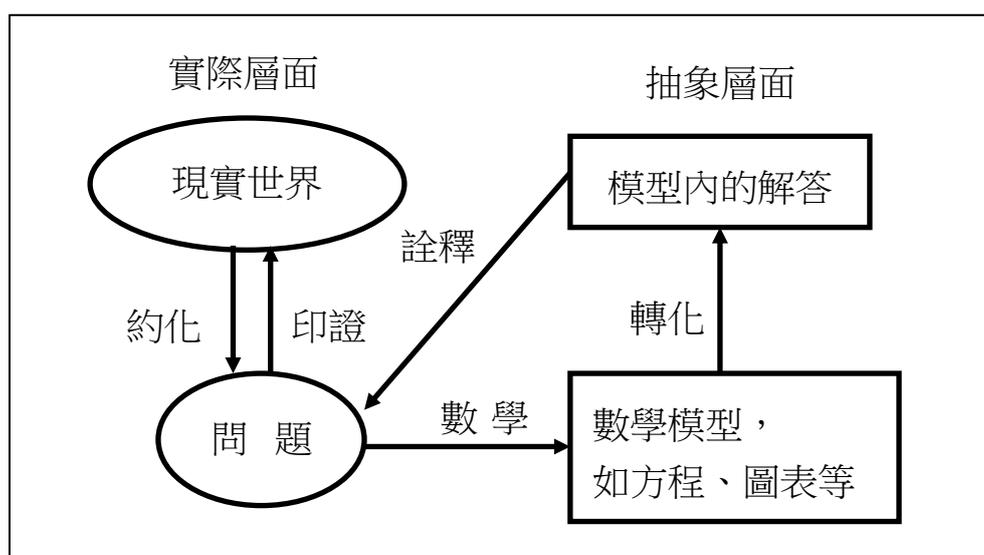
楊鳳興

香港真光中學

黃毅英

退休數學教育工作者

眾所周知，數學教育的一個主要任務，是引領學生由他周遭的現實生活世界到數學世界來。1989年美國《學校數學課程與評鑑標準》<sup>9</sup>便提到這點。早在1978年蕭文強教授的《為甚麼要學習數學》<sup>10</sup>也提到數學學習和建模的密切關係。

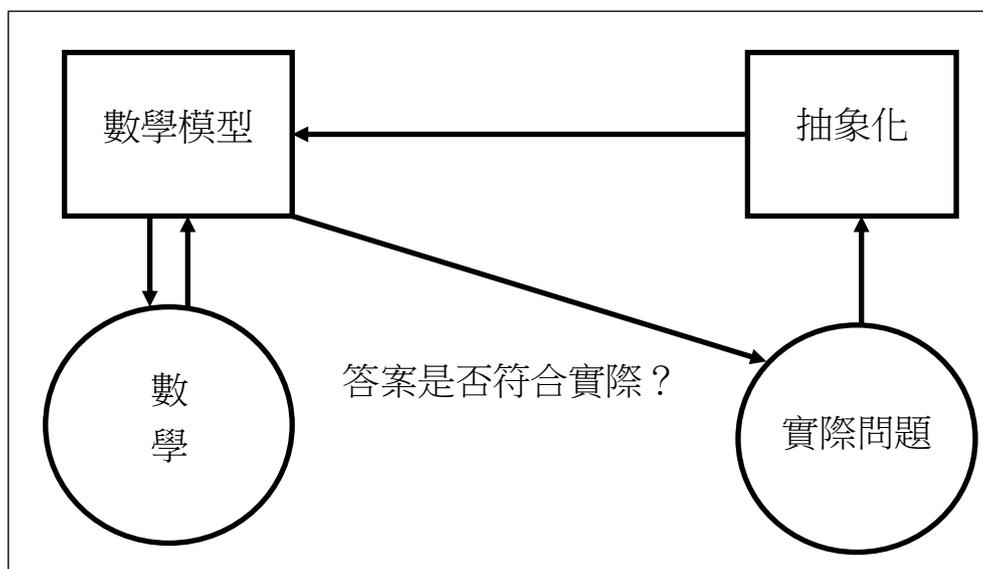


圖一：《學校數學課程與評鑑標準》中展示的數學教育目的

9 National Council of Teachers of Mathematics. (1989). *Curriculum and evaluation standard for school mathematics*. Reston, Virginia, U.S.A.: Author.

10 蕭文強 (1978)。《為甚麼要學習數學》。香港：學生時代出版社。第二版 (1992) 香港新一代文化協會。增訂本 (1995) 台灣：九章出版社。

若我們夠留心，在生活中有很多現象都可以借助數學去解讀和處理<sup>11</sup>。〈衣食住行看數學〉一文<sup>12</sup>中便舉了不少，現在舉兩個亦頗為有趣的例子。



圖二：《為甚麼要學習數學》

### 走直線不是最快的嗎？

如果讀者中有中文大學的校友，可能遇過一個經驗。假若在崇基教育學院下課，打算乘東鐵回家，你有兩個選擇：一，沿斜路走去。二，經小石級穿過運動場（嶺南場）直接走去。如果不熟悉中文大學的，看看圖三就清楚了。

於是就有一個討論，究竟哪一條路短些？驟眼看當然第二條路線快些。但其實那是「鳥瞰圖」。實際上，第二條路線先沿石級走落「谷底」再向車站走，故此它看似直線，實為折線，那就是實際量度才能知道哪一條比較短了。

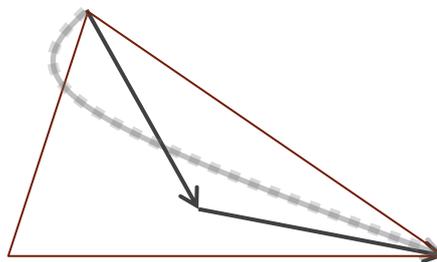
請注意我們一直用「短」而不用「快」，因為有些人（可能由於筋腱問題）走斜路比較快，一些人走石級比較快。所以我們做建模時，可能要加入不同路況（斜路，平路，石級）的速度作考慮，這也可能因人而異，所以有可能有些人走斜路快些，有人走石級會快些。

11 張僑平、梁玉麟、陳葉祥、黃家鳴、黃毅英、鄧國俊（2019）。我們對數學教育的看法。《學校數學通訊》，22期，頁6-16。

12 黃毅英。待刊。



圖三：由崇基教育學院到大學站  
(背景：Google 地圖®)



圖四：看似直線實非直線

### 香腸長度

從上可見，不同的建模方法可以得出不同的結果，這不足為奇。大眾皆知的例子為自由落體，我們認為它遵循二次方程，因為假設該物體是「點質量」(point mass)，也不考慮浮力、風力等。之所以足球、桌球有「旋球」(「落西」)，因它們根本不是「點質量」<sup>13</sup>。

近有遇到另一例子，盤旋香腸的長度(塔香的情況也類似)。我們可以有不同建模如下：

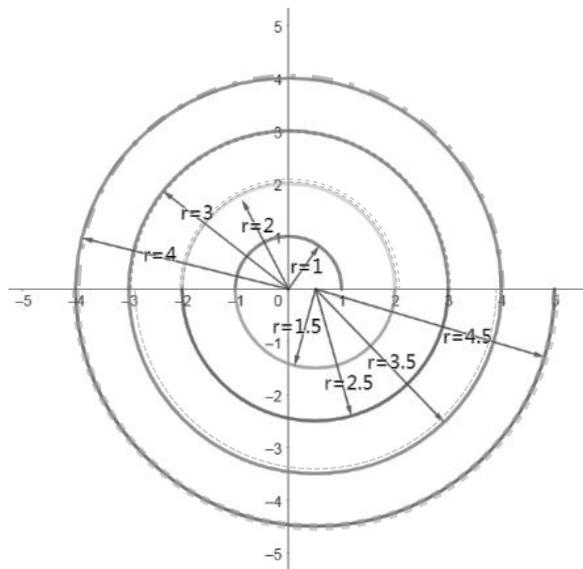


圖五：塔香及盤旋香腸

13 張僑平、梁玉麟、陳葉祥、黃家鳴、黃毅英、鄧國俊 (2019)。我們對數學教育的看法。《學校數學通訊》，22 期，頁 6-16。

## 「半圓形」模型

我們先做一個簡單的數學模型。假設每一段盤旋香腸都是以半圓形組成，以香腸的中軸線作為軌跡，每條中軸線的間距為 1，即向香腸半徑是 0.5，首圈的半圓形香腸圓心坐標為  $(0, 0)$ 。可得圖六：



圖六

以點  $C_i$  為圓心， $r_i$  為半徑， $C_1, C_3, C_5, C_7, \dots$  為實數線上 0 的位置， $C_2, C_4, C_6, C_8, \dots$  為實數線上 0.5 的位置。則  $r_i = 0.5 + i(0.5)$

則首  $n$  個半圓長度總和為

$$\begin{aligned}
 & \sum_{k=1}^n \frac{2\pi(0.5 + k(0.5))}{2} \\
 &= \frac{\pi}{2}n + \frac{\pi}{2} \sum_{k=1}^n k \\
 &= \frac{\pi}{2} \left( n + \frac{(n)(n+1)}{2} \right) \\
 &= \frac{n(n+3)\pi}{4}
 \end{aligned}$$

### 「極坐標」模型一

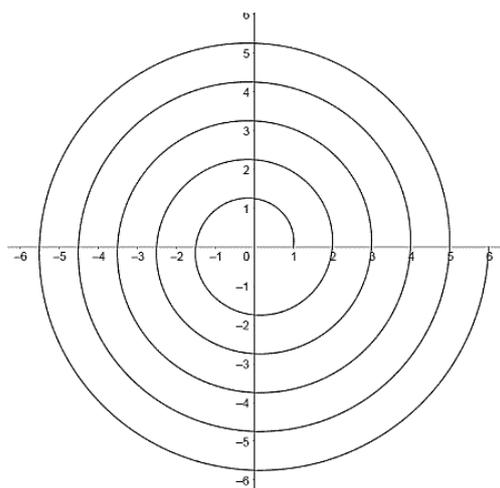
另一種建立盤旋香腸的數學模型，以 0 為極坐標之原點，假設盤旋香腸的中軸線軌跡之開始半徑為 1，角度每轉  $360^\circ$ ，半徑增加長度 1，每條中軸線間距皆為 1，即向香腸半徑是 0.5。

則得此曲線之極坐標方程為

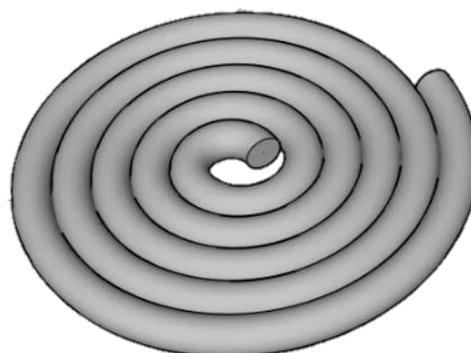
$$r(\theta) = 1 + \frac{\theta}{2\pi}$$

由 0 至  $\theta$  時，其長度

$$\begin{aligned} &= \int_0^\theta 1 + \frac{\theta}{2\pi} d\theta \\ &= \theta + \frac{\theta^2}{4\pi} \end{aligned}$$



圖七



圖八

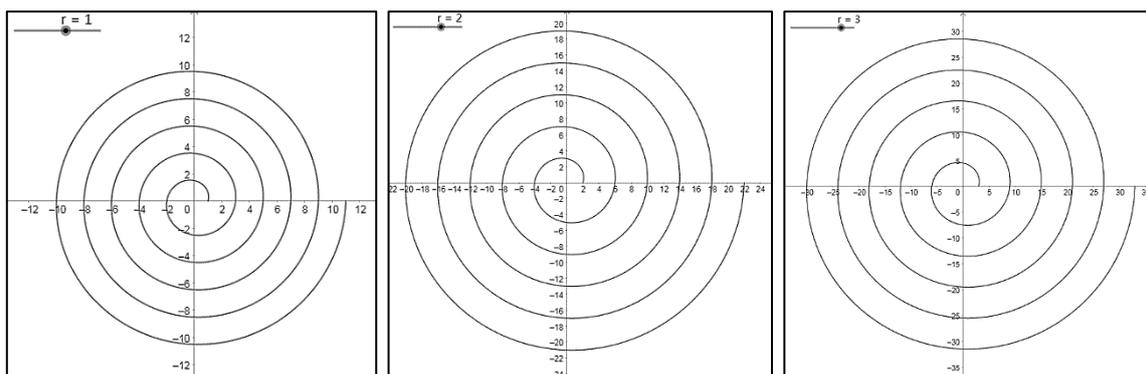
### 「極坐標」模型二

以上兩個模型，假設盤旋香腸半徑為 0.5。若把香腸的半徑一般化，考慮各種不同的口徑，新增一個變數  $r$ 。

以 0 為極坐標之原點，假設盤旋香腸，開始半徑為  $r$ ，角度每轉  $360^\circ$ ，半徑增加長度  $2r$ 。

則得此曲線之極坐標方程為

$$R(\theta) = r\left(1 + \frac{\theta}{\pi}\right)$$



圖九

由 0 至  $\theta$  時，則其長度

$$\begin{aligned}
 &= \int_0^\theta \left( r + \frac{r}{\pi} \theta \right) d\theta \\
 &= r\theta + \frac{r\theta^2}{2\pi}
 \end{aligned}$$

假設香腸半徑為 0.5，

「極坐標」模型一即是以  $(1, 0)$  作為起點，

「極坐標」模型二即是以  $(0.5, 0)$  作為起點，並取  $r$  為 0.5。

可得以下結果

	「半圓形」模型	「極坐標」模型一	「極坐標」模型二
	以 $(1, 0)$ 為起點	以 $(1, 0)$ 為起點	以 $(0.5, 0)$ 為起點
$\theta = 2\pi$	$2.5\pi$ ( $n = 2$ )	$3\pi$	$2\pi$
$\theta = 4\pi$	$7\pi$ ( $n = 4$ )	$8\pi$	$6\pi$
$\theta = 6\pi$	$13.5\pi$ ( $n = 6$ )	$15\pi$	$12\pi$
$\theta = 8\pi$	$22\pi$ ( $n = 8$ )	$24\pi$	$20\pi$
長度公式	$\frac{n(n+3)\pi}{4}$	$\theta + \frac{\theta^2}{4\pi}$	$\frac{\theta}{2} + \frac{\theta^2}{4\pi}$

當然「極坐標」模型可能較「半圓形」模型仔細，但對於低年級同學，我們適宜應用「半圓形」模型，那就不難擬出一條合適的數學題，大家不妨試試看！