

正方體的截面

馮振業

香港教育學院數學與資訊科技學系

引言

目前香港小學六年級的課程，包括「認識柱體、錐體和球體的不同截面」(香港課程發展議會，2000，頁44)。這課題對提高學生的空間想像力很有幫助，不過要教得出色卻十分困難。難處之一在於教師自己也不清楚截面可能出現哪些平面圖形，以及在怎樣的切割方向下出現；難處之二在於不知如何協助學生理解三維空間的幾何體，以至它們之間的關係。三類立體圖形以球體最簡單，全部截面都是圓形，只是半徑大小不同而已。其餘柱體和錐體，都夾雜不少變化，非三言兩語可以說得明白。本文收窄討論範圍，集中考慮角柱體的一個非常特殊的情況——正方體。

試誤找出正方體的截面

如果我們沒有豆腐、涼粉或芝士磚等可供刀子輕易切開的東西，就很難藉真實的切割找到正方體的截面。沒有了真實的切割，各人憑空想像，確認答案的步驟，便欠缺了客觀的標準。有些人採用以液體注入透明正方體的方法來講解，那不失為權宜之計，然而，要以此探討所有情況，就得不時調整液體的體積，相當費時。再者，肉眼從液體表面看出來的截面，其幾何特性不易檢測，最後可能流於權威說了作實。

這裡介紹立體動態幾何軟件 Cabri 3D[®] (2.0 版)，或許可以克服上述困難。在這個動態平台上，除了可以直接揭示角柱體的截面，還可幫助探討切割位置的改變對截面形狀的影響。例如以圖 1 的平面切割正方體，就可以 Cabri 3D[®] 展示切割得出的截面(圖 1A)。如果切割平面由圖 2 的三個黑點定義，只要移動這些點，就會看到切割平面隨之改變(圖 3、4)，所得的截面亦相應地改變(圖 2A、3A、4A)。最有趣的，就是可以看清這個變化的過程，而非只是看到硬照。軟件還容許改變觀察角度(圖 2B、3B、4B)，讓大家可以自由地看個清楚明白。有時或許需要測量長度或角度，以檢定圖形的屬性。軟件備有測量選單，可得出長度和角度(圖 8B、10B、11B、

12A)。為了方便解說，本文的其他截面硬照，都以三個黑點定義切割平面，而且以圖 mA 表示圖 m 的相應截面，圖 mB 表示改變視點後的圖 mA 。

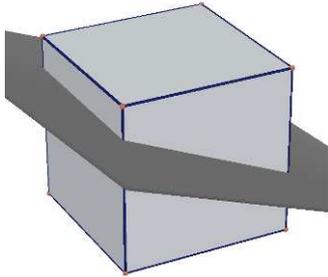


圖 1

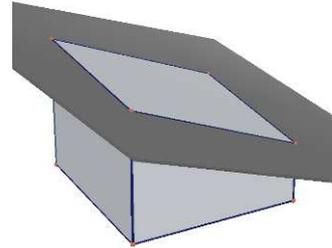


圖 1A

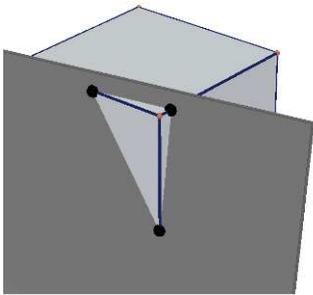


圖 2

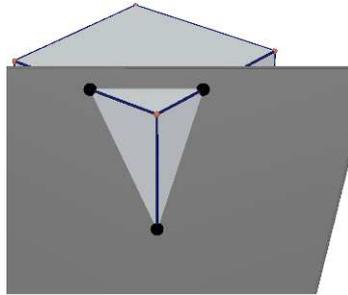


圖 3

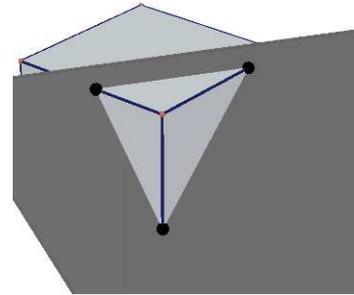


圖 4

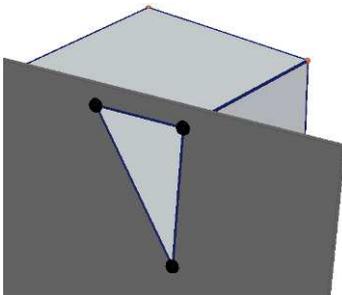


圖 2A

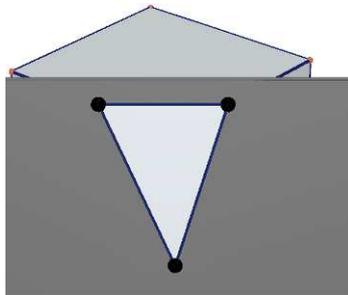


圖 3A

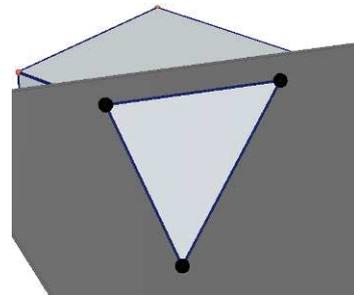


圖 4A

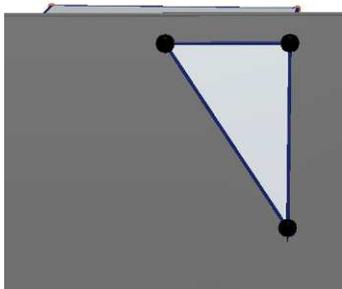


圖 2B

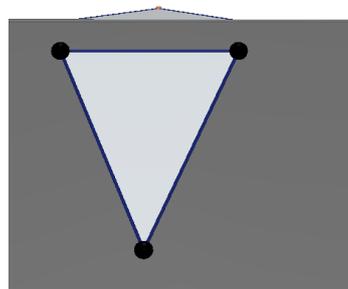


圖 3B

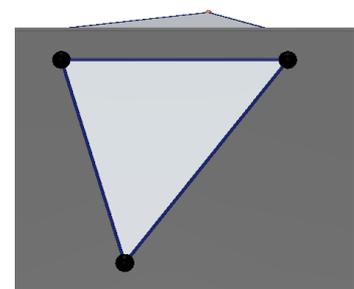


圖 4B

小學生碰過的三角形，包括等腰三角形、等邊三角形、直角三角形、

等腰直角三角形、銳角三角形（所有角都是銳角）和鈍角三角形（有一角是鈍角）。只要碰碰運氣，不難找到造出截面是等腰三角形（圖 5）、等邊三角形（圖 6）、銳角三角形（圖 7）的切割方法。

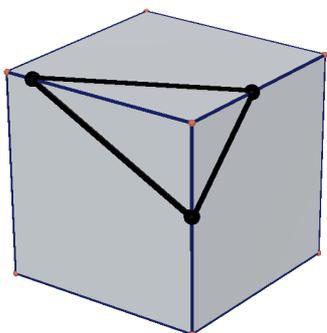


圖 5

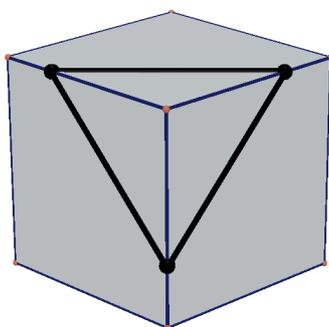


圖 6

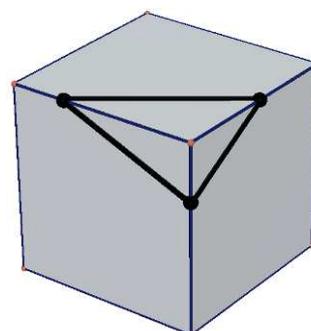


圖 7

小學生碰過的四邊形，包括梯形、平行四邊形、菱形、長方形、正方形和鷓形（四邊可分成兩對等長的鄰邊），其中梯形還有直角梯形、等腰梯形（非平行邊等長）等特殊類別。跟三角形截面的探討比較，四邊形截面要複雜得多。首先，隨便在正方體的三條相鄰的稜上找三點，即有唯一的一個切割平面通過它們，使得截面正好就是一個以此三點定義的三角形。相反地，隨便找四點，卻不能保證它們同屬一個平面。其次，只有上述的切割方法可以造出三角形的截面（解釋見於下文），要窮盡各種可能並不困難。相反地，存在不同的切割方法，可得出某些四邊形的特類（詳見下文），要窮盡各種可能比較費時。例如圖 1 與圖 8 的切割方法儘管不同（圖 8 的兩個不被切割的面是相鄰的，圖 1 卻不是），卻都可得出長方形的截面。

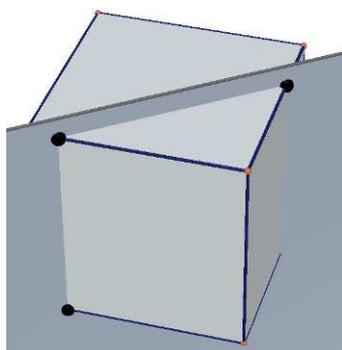


圖 8

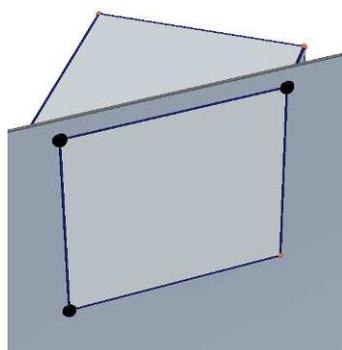


圖 8A

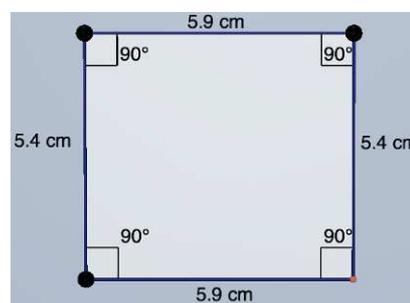


圖 8B

事實上，梯形（圖 9、9A）、等腰梯形（圖 12、12A）、平行四邊形（圖 10、10A、10B）、菱形（圖 11、11A、11B）都是可能得出的截面形狀。

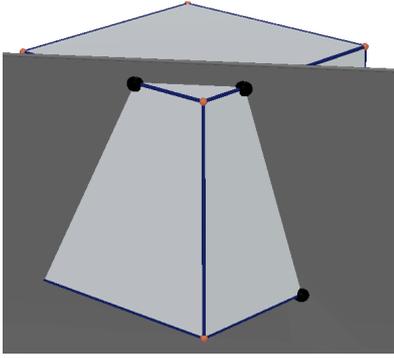


圖 9

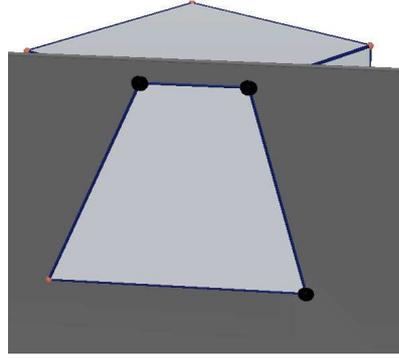


圖 9A

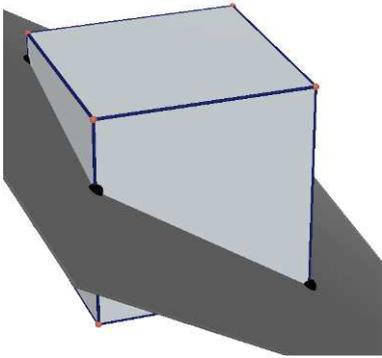


圖 10

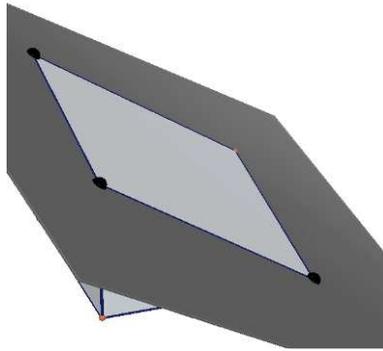


圖 10A

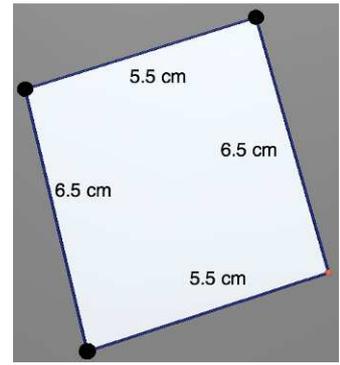


圖 10B

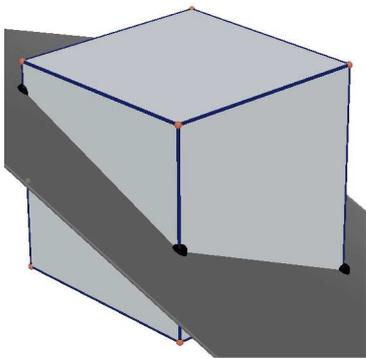


圖 11

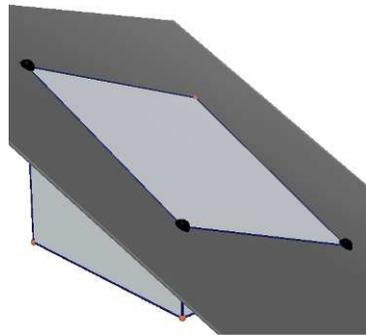


圖 11A

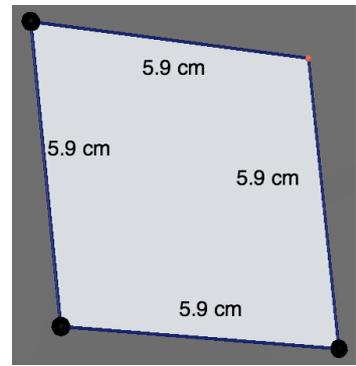


圖 11B

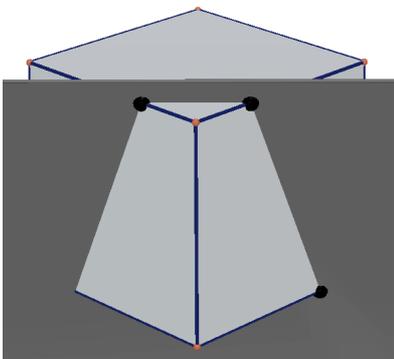


圖 12

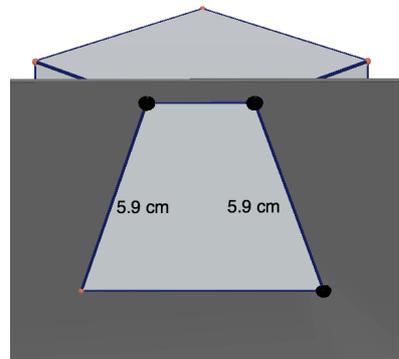


圖 12A

除了三角形和四邊形的截面外，正方體還有五邊形（圖 13、13A）和六邊形（圖 14、14A）的截面，其中包括正六邊形（以稜上中點定義圖 15、15A 的切割面即得）。

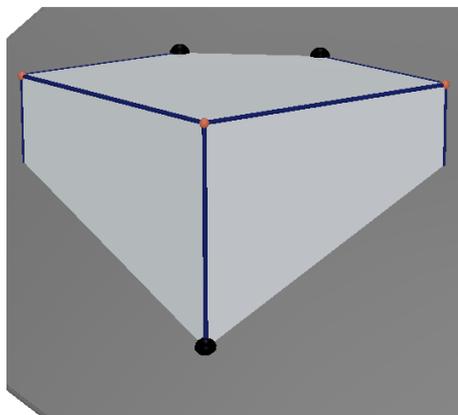


圖 13

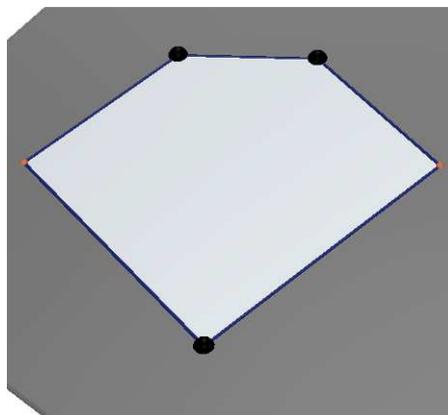


圖 13A

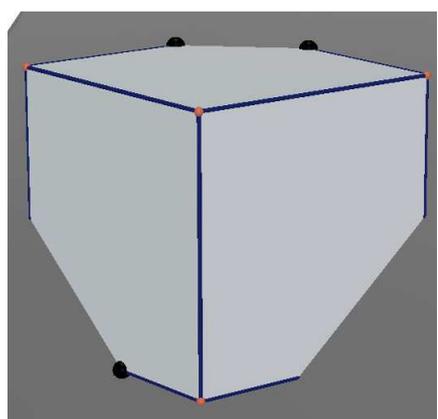


圖 14

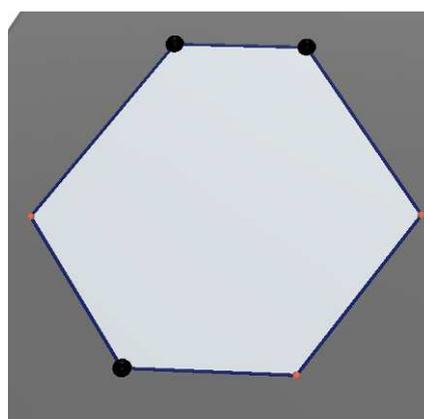


圖 14A

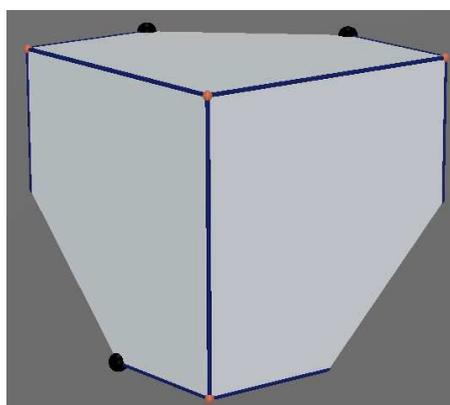


圖 15

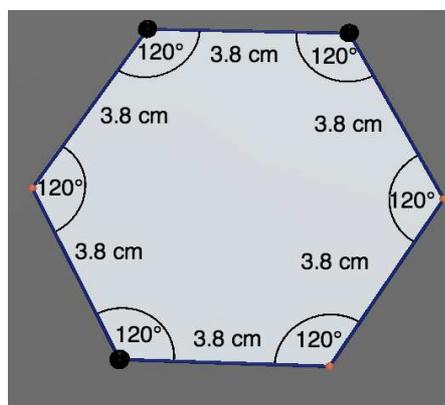


圖 15A

不可能得出的截面形狀

還未找到的截面形狀，包括直角三角形、等腰直角三角形、鈍角三角形、鶴形、直角梯形和正五邊形。欲探討它們是否存在，需要用上一些高中數學。

要造出 n 邊形的截面，切割平面必須與正方體的 n 個面相交。因此，可以肯定截面不可能是邊數大於 6 的多邊形。要造出三角形的截面，切割平面必須與正方體的三個面相交。三角形的每一對鄰邊，必須來自正方體上相鄰的面。正方體上三個兩兩相鄰的面，必定連接同一個頂點。因此，要得出三角形的截面，只可能透過像圖 5、6、7 的切割方法。細心檢視削去的三角錐 $ABCD$ (圖 16)，會發現截面三角形 ABC ，與三個直角三角形 ADB 、 BDC 和 CDA 相鄰，而且直角都在 D 之上。當 C 極度接近 D 時，三角形 ACB 和 ADB 會接近重疊 (如圖 2)，表示 $\angle ACB$ 和 $\angle ADB$ 會極度接近。因此，我們可以想像把 C 點從 D 點開始移向 E 點， $\angle ACB$ 會從一個直角 (即 $\angle ADB$) 開始單向變化，直至變成 $\angle AEB$ ，過程與圖 2 至圖 4 顯示的相約。如果把 C 看成是一隻盯著線段 AB 眼睛，當它逐漸遠離 AB ，生活經驗告訴我們：觀察 AB 的視角 (即 $\angle ACB$) 就會逐漸縮小。換言之，當 C 不與 D 重疊， $\angle ACB$ 必定小於一個直角！

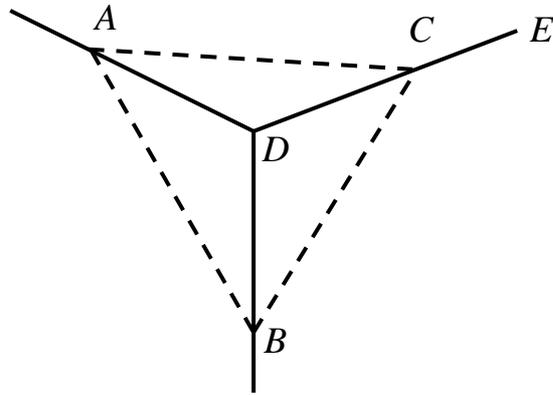


圖 16

如果不滿意上述那種簡便而粗疏的推論，也可藉畢氏定理得知：

$$\begin{aligned}
 AC^2 + BC^2 &= (AD^2 + CD^2) + (BD^2 + CD^2) \\
 &= AD^2 + BD^2 + 2CD^2 \\
 &= AB^2 + 2CD^2 \dots\dots\dots(1)
 \end{aligned}$$

再用餘弦公式，可得：

$$AC^2 + BC^2 - AB^2 = 2 AC \times BC \cos \angle ACB \dots\dots\dots(2)$$

從 (1) 和 (2) 可算得 $\cos \angle ACB = \frac{CD}{AC} \times \frac{CD}{BC}$ ，是小於 1 的正數（因 $CD < AC$ 及 $CD < BC$ ），故知 $\angle ACB$ 是銳角。

同樣的推論也可確定 $\angle CBA$ 和 $\angle BAC$ 都是銳角，使我們可以肯定地說：「正方體只有銳角三角形的截面。」

要造出四邊形的截面，切割平面必須與正方體的四個面相交。其餘的兩個面的相對位置只有兩種情況：（一）兩個面是相鄰的（圖 17 打上陰影的兩面）；（二）兩個面是相對的（圖 18 打上陰影的兩面）。

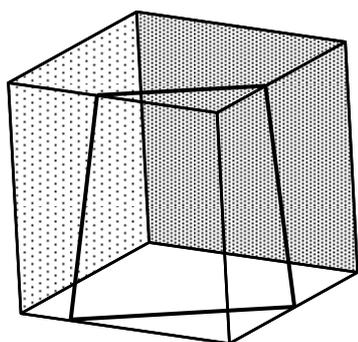


圖 17

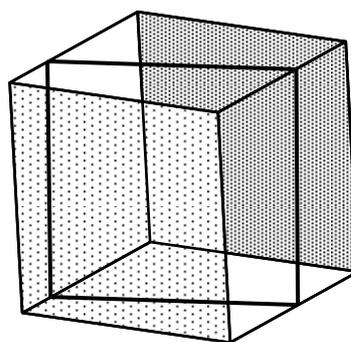


圖 18

先處理圖 17 的情況，考慮以圖 19 中 H 、 K 、 P 三點定義的切割平面把正方體切開，並得出四邊形 $HKPQ$ ，其中 Q 是稜 OX 上的一點。

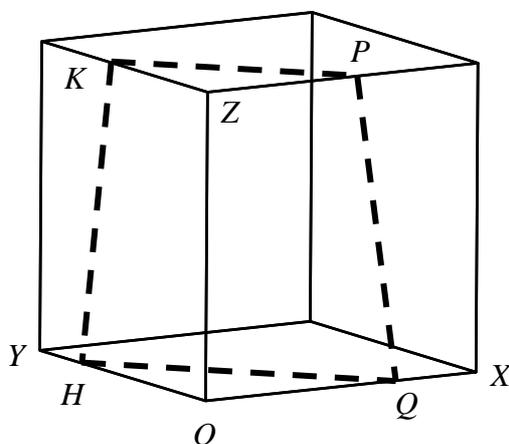


圖 19

設 $\overrightarrow{OH} = \alpha\overrightarrow{OY}$, $\overrightarrow{OK} = \beta\overrightarrow{OY} + \overrightarrow{OZ}$, $\overrightarrow{OP} = \gamma\overrightarrow{OX} + \overrightarrow{OZ}$, $\overrightarrow{OQ} = \delta\overrightarrow{OX}$, 其中 $0 < \alpha, \beta, \gamma, \delta \leq 1$ 。則 $\overrightarrow{KP} = \gamma\overrightarrow{OX} - \beta\overrightarrow{OY}$, $\overrightarrow{KH} = (\alpha - \beta)\overrightarrow{OY} - \overrightarrow{OZ}$, $\overrightarrow{KQ} = \delta\overrightarrow{OX} - \beta\overrightarrow{OY} - \overrightarrow{OZ}$ 。Q 與 H、K、P 共面保證存在實數 u, v 使 $\overrightarrow{KQ} = u\overrightarrow{KP} + v\overrightarrow{KH}$, 即 $\delta\overrightarrow{OX} - \beta\overrightarrow{OY} - \overrightarrow{OZ} = u\gamma\overrightarrow{OX} + (v\alpha - v\beta - u\beta)\overrightarrow{OY} - v\overrightarrow{OZ}$ 。比較係數, 即得

$$\alpha = u\beta, u\gamma = \delta, v = 1 \quad (*)$$

從 (*) 可推論圖 17 的切割方法, 可能得出怎樣的截面:

推論 1 圖 17 的截面有一對平行邊。

證 $\overrightarrow{HQ} = \delta\overrightarrow{OX} - \alpha\overrightarrow{OY} = u\gamma\overrightarrow{OX} - u\beta\overrightarrow{OY} = u(\gamma\overrightarrow{OX} - \beta\overrightarrow{OY}) = u\overrightarrow{KP}$, 其中 $u = \frac{\alpha}{\beta}$, 因此 HQ 必定與 KP 平行。

推論 2 圖 17 的截面如果有兩對平行邊, 它就是矩形。

證 已知 HQ 平行 KP (推論 1), 若加上 KH 平行 PQ , 即存在非零實數 λ 使 $(\alpha - \beta)\overrightarrow{OY} - \overrightarrow{OZ} = \overrightarrow{KH} = \lambda\overrightarrow{PQ} = \lambda[(\delta - \gamma)\overrightarrow{OX} - \overrightarrow{OZ}]$ 。比較係數, 即得 $\delta = \gamma, \lambda = 1, \alpha = \beta$, 使 $\overrightarrow{KP} \cdot \overrightarrow{KH} = (\gamma\overrightarrow{OX} - \beta\overrightarrow{OY}) \cdot (-\overrightarrow{OZ}) = 0$ 。因此, $HKPQ$ 乃含直角的平行四邊形, 即矩形。

推論 3 圖 17 的截面如果是鷓形, 它就是正方形。

證 推論 1 確定圖 17 的截面有平行邊, 而有平行邊的鷓形必是菱形 (證明只涉初中幾何知識, 此處從略), 由推論 2 可知這圖為有鄰邊等長的矩形, 即正方形。

推論 4 圖 17 的截面如果含有直角, 它就是矩形。

證 由於 HQ 平行 KP (推論 1), 不妨假設 $\angle PKH$ 為直角。從 $(\gamma\overrightarrow{OX} - \beta\overrightarrow{OY}) \cdot [(\delta - \gamma)\overrightarrow{OX} - \overrightarrow{OZ}] = \overrightarrow{KP} \cdot \overrightarrow{KH} = 0$ 可得 $\alpha = \beta$, 加上 (*) 即知 $\overrightarrow{KP} = \gamma\overrightarrow{OX} - \beta\overrightarrow{OY} = \delta\overrightarrow{OX} - \alpha\overrightarrow{OY} = \overrightarrow{HQ}$, 表示 $HKPQ$ 為平行四邊形, 最後推論 2 確定它是矩形。

用同樣的手法, 考慮圖 18 的情況。先以向量 \overrightarrow{OX} 、 \overrightarrow{OY} 、 \overrightarrow{OZ} 表圖

20 的向量，即 $\overrightarrow{OH} = \alpha \overrightarrow{OX} + \overrightarrow{OY}$ ， $\overrightarrow{OK} = \beta \overrightarrow{OX} + \overrightarrow{OY} + \overrightarrow{OZ}$ ， $\overrightarrow{OP} = \gamma \overrightarrow{OX} + \overrightarrow{OZ}$ ， $\overrightarrow{OQ} = \delta \overrightarrow{OX}$ ，其中 $0 < \alpha, \beta, \gamma, \delta \leq 1$ 。

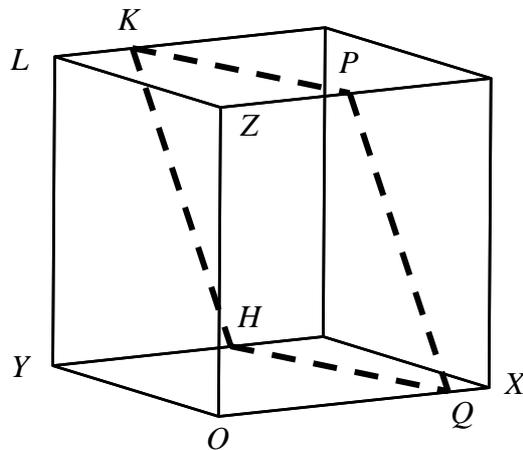


圖 20

接著算得 $\overrightarrow{KP} = (\gamma - \beta)\overrightarrow{OX} - \overrightarrow{OY}$ ， $\overrightarrow{KH} = (\alpha - \beta)\overrightarrow{OX} - \overrightarrow{OZ}$ ， $\overrightarrow{KQ} = (\delta - \beta)\overrightarrow{OX} - \overrightarrow{OY} - \overrightarrow{OZ}$ 。由 H, K, P, Q 共面可知存在實數 u, v 使 $u(\gamma - \beta)\overrightarrow{OX} - u\overrightarrow{OY} + v(\alpha - \beta)\overrightarrow{OX} - v\overrightarrow{OZ} = u\overrightarrow{KP} + v\overrightarrow{KH} = \overrightarrow{KQ} = (\delta - \beta)\overrightarrow{OX} - \overrightarrow{OY} - \overrightarrow{OZ}$ 。比較係數，可得

$$\gamma + \alpha = \delta + \beta, u = 1, v = 1 \quad (\#)$$

從 (#) 可推論圖 18 的切割方法，可能得出怎樣的截面：

推論 5 圖 18 的截面是平行四邊形。

證 從 (#) 中 $u = v = 1$ ，或 $\overrightarrow{KP} = (\gamma - \beta)\overrightarrow{OX} - \overrightarrow{OY} = (\delta - \alpha)\overrightarrow{OX} - \overrightarrow{OY} = \overrightarrow{HQ}$ 可知。

推論 6 圖 18 的截面如果是菱形，則它的其中兩個相對的頂點與打上陰影的面的距離相等，此距離亦是另外兩個相對的頂點與打上陰影的面的平均距離。

證 已知 $HKPQ$ 是平行四邊形 (推論 5)，若 $|\overrightarrow{KP}| = |\overrightarrow{KH}|$ ，則 $(\gamma - \beta)^2 + 1 = (\alpha - \beta)^2 + 1$ 。化簡後得 $(\gamma - \alpha)(\gamma + \alpha - 2\beta) = 0$ ，即 $\gamma = \alpha$ 或 $\beta = \frac{\gamma + \alpha}{2}$ 。由 (#) 可知 $\gamma = \alpha$ 對應 $\alpha = \frac{\delta + \beta}{2}$ ， $\beta = \frac{\gamma + \alpha}{2}$ 對應 $\delta = \beta$ 。兩種情況都顯示推論 6 正確。

推論 7 圖 18 的截面如果是矩形，則它的其中兩個相鄰的頂點與打上陰影的面的距離相等，另外兩個頂點與打上陰影的面的距離亦相等。

證 已知 $HKPQ$ 是平行四邊形（推論 5），若 $\angle PKH$ 為直角，則 $[(\gamma - \beta)\overrightarrow{OX} - \overrightarrow{OY}] \cdot [(\alpha - \beta)\overrightarrow{OX} - \overrightarrow{OZ}] = \overrightarrow{KP} \cdot \overrightarrow{KH} = 0$ 。由此得 $(\gamma - \beta)(\alpha - \beta) = 0$ ，即 $\gamma = \beta$ 或 $\alpha = \beta$ 。由 (#) 可知 $\gamma = \beta$ 對應 $\alpha = \delta$ ， $\alpha = \beta$ 對應 $\gamma = \delta$ 。兩種情況都顯示推論 7 正確。

要解釋正方體沒有正五邊形截面，只需考慮以圖 21 中 P 、 Q 、 G 三點定義的切割平面把正方體切開，並得出五邊形 $PQHGF$ 的情況。

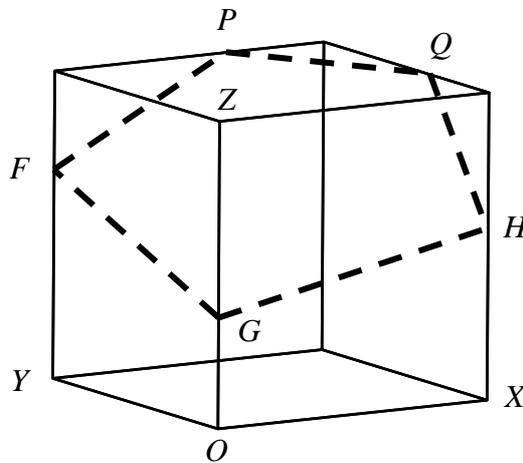


圖 21

設 $\overrightarrow{OP} = \alpha\overrightarrow{OX} + \overrightarrow{OY} + \overrightarrow{OZ}$ ($0 < \alpha < 1$), $\overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OX} + \beta\overrightarrow{OY} + \overrightarrow{OZ}$ ($0 < \beta < 1$), $\overrightarrow{OG} = \gamma\overrightarrow{OZ}$ ($0 \leq \gamma < 1$), $\overrightarrow{OF} = \overrightarrow{OY} + \delta\overrightarrow{OZ}$ ($0 \leq \delta < 1$), $\overrightarrow{OH} = \overrightarrow{OX} + \lambda\overrightarrow{OZ}$ ($0 \leq \lambda < 1$)。則 $\overrightarrow{QP} = (\alpha - 1)\overrightarrow{OX} + (1 - \beta)\overrightarrow{OY}$, $\overrightarrow{QG} = -\overrightarrow{OX} - \beta\overrightarrow{OY} + (\gamma - 1)\overrightarrow{OZ}$, $\overrightarrow{QF} = -\overrightarrow{OX} + (1 - \beta)\overrightarrow{OY} + (\delta - 1)\overrightarrow{OZ}$, $\overrightarrow{GF} = \overrightarrow{OY} + (\delta - \gamma)\overrightarrow{OZ}$, $\overrightarrow{GH} = \overrightarrow{OX} + (\lambda - \gamma)\overrightarrow{OZ}$ 。

F 與 P 、 Q 、 G 共面保證存在實數 u 、 v 使 $\overrightarrow{QF} = u\overrightarrow{QP} + v\overrightarrow{QG}$ ，即 $-\overrightarrow{OX} + (1 - \beta)\overrightarrow{OY} + (\delta - 1)\overrightarrow{OZ} = (u\alpha - u - v)\overrightarrow{OX} + (u - u\beta - v\beta)\overrightarrow{OY} + (v\gamma - v)\overrightarrow{OZ}$ 。比較係數，即得

$$u(\alpha - 1) = v - 1 \quad (3)$$

$$u(1 - \beta) = (v - 1)\beta + 1 \quad (4)$$

$$v(\gamma - 1) + 1 = \delta \quad (5)$$

先以反證法證明 $\delta > \gamma$ 。假設 $\delta \leq \gamma$ ，從 (5) 可得 $v(\gamma - 1) + 1 \leq \gamma$ ，即 $(v - 1)(\gamma - 1) \leq 0$ 。由於 $\gamma < 1$ ，故知 $v - 1 \geq 0$ 。以此代入 (3) 及 (4)，並注意到 $\alpha < 1$ 及 $0 < \beta < 1$ ，便可得到 $u \leq 0$ 和 $u > 0$ 同時成立的矛盾。同理，亦知 $\lambda > \gamma$ 。

要證 $PQHGF$ 不可能是正五邊形，只需證明 $\angle FGH < 108^\circ$ （正五邊形的內角）即可。從 $\delta > \gamma$ 及 $\lambda > \gamma$ 可知 $\cos \angle FGH = \frac{\vec{GF} \cdot \vec{GH}}{|\vec{GF}| |\vec{GH}|} = \frac{(\delta - \gamma)(\lambda - \gamma)}{|\vec{GF}| |\vec{GH}|} > 0$ ，表示 $\angle FGH$ 不大於一個直角，自然小於 108° 。

正六邊形截面

前述結果顯示正方體雖有五邊形截面，但不會是正五邊形。那麼正六邊形截面的存在，便是令人驚訝的巧合。究竟是真有其事，還是美麗的測量誤差所致？

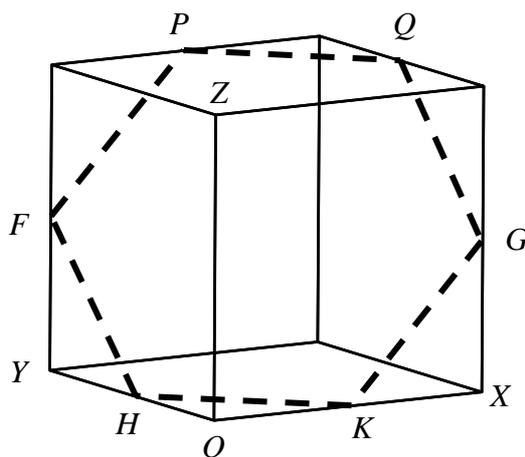


圖 22

假設圖 22 中， P 、 Q 、 H 均為所在稜上的中點，便有 $\vec{OP} = \frac{1}{2} \vec{OX} + \vec{OY} + \vec{OZ}$ ， $\vec{OQ} = \vec{OX} + \frac{1}{2} \vec{OY} + \vec{OZ}$ ， $\vec{OH} = \frac{1}{2} \vec{OY}$ 。設 $\vec{OF} = \vec{OY} + \alpha \vec{OZ}$ ， $\vec{OG} = \vec{OX} + \beta \vec{OZ}$ ， $\vec{OK} = \gamma \vec{OX}$ ，其中 $0 < \alpha, \beta, \gamma < 1$ 。則 $\vec{QP} = -\frac{1}{2} \vec{OX} + \vec{OY}$ ， $\vec{QH} = -\vec{OX} - \vec{OZ}$ ， $\vec{QF} = -\vec{OX} + \frac{1}{2} \vec{OY} + (\alpha - 1) \vec{OZ}$ 。 F 與 P 、 Q 、 H 共面保證存在實數 u 、 v 使 $\vec{QF} = u \vec{QP} + v \vec{QH}$ ，即 $-\vec{OX} + \frac{1}{2} \vec{OY} + (\alpha - 1) \vec{OZ} = -\frac{1}{2} u \vec{OX} + \frac{1}{2} u \vec{OY} - v \vec{OX} - v \vec{OZ}$ 。比較

係數，即得 $-1 = -\frac{1}{2}u - v$ ， $u = 1$ ， $\alpha - 1 = -v$ 。解聯立方程可求得 $\alpha = \frac{1}{2}$ 。

以相同手法可算得 $\beta = \gamma = \frac{1}{2}$ ，顯示 P 、 Q 、 G 、 K 、 H 、 F 均是所在稜上的中點。考慮 PQ 、 QG 、 GK 、 KH 、 HF 、 FP 各線段與最近頂點生成的直角三角形都是全等，便知 $PQGKHF$ 是等邊六邊形。從正方體的對稱性可確定 $PG = QK = GH = KF = HP = FQ$ ，進而推論 $\triangle PQG$ 、 $\triangle QGK$ 、 $\triangle GKH$ 、 $\triangle KHF$ 、 $\triangle HFP$ 、 $\triangle FPQ$ 全部全等，表示 $PQGKHF$ 是等角六邊形。所以 $PQGKHF$ 是正六邊形。

總結

正方體的三角形截面，只能從切割三個有公共頂點的面得出（圖 5、6、7），而且都只有銳角，可以是等腰（於圖 16 設定 AD 、 BD 、 CD 其中之二相等）或等邊（於圖 16 設定 $AD = BD = CD$ ）三角形。正方體的四邊形截面可以是正方形（於圖 19 設定 $KP = OZ$ 及 $HK \perp OY$ 或圖 20 設定平面 HKP 平行平面 OYZ ）、長方形（於圖 19 設定 $KP \neq OZ$ 及 $HK \perp OY$ 或圖 20 設定 $LK = YH$ 及 $ZP \neq YH$ ）、平行四邊形（於圖 20 設定 $ZP \neq YH$ ，而 LK 不等於 ZP 、 YH 、 $\frac{ZP + YH}{2}$ 任何一個）、菱形（於圖 20 設定 $ZP = YH$ ，而 $LK \neq ZP$ ）和梯形（於圖 19 設定 $ZK \neq OH$ ）。正方形和長方形均可分別以圖 17 和圖 18 的切割法得出；圖 17 的切割法還可得出梯形，要等腰的話就得在圖 19 中設定 $KZ = PZ$ ；圖 18 的切割法得出的都是平行四邊形，要得菱形就要在圖 20 中設定 $ZP = YH$ ，如果平面 HKP 不與平面 OYZ 平行， $HKPQ$ 就是沒有直角的菱形，否則就是正方形。

多邊形截面的邊數最大是 6；於圖 21 中隨意取 P 、 Q 和 G ，只要不是稜的端點，都可得到五邊形的截面；於圖 22 中隨意取 P 、 Q 和 H ，只要不是稜的端點，都可得到六邊形的截面；如果於圖 22 中取 P 、 Q 和 H 均是所在稜的中點，所得的截面就是正六邊形；直角三角形、直角梯形及正五邊形的截面是不存在的；鶴形截面只有菱形和正方形這兩種特殊情況。

參考資料

香港課程發展議會（2000）。《數學課程指引（小一至小六）》。香港：教育署。

作者電郵：cifung@ied.edu.hk